

Solidi

sono figure geometriche a tre dimensioni

Si dividono in:

SOLIDI A SUPERFICIE CURVA

Solidi nati dal giro di una figura intorno ad un asse

SOLIDI DI ROTAZIONE

CILINDRO
ottenuta dalla
rotazione di un
rettangolo

SFERA
ottenuta dalla
rotazione di un
semicerchio

CONO
ottenuta dalla
rotazione di un
triangolo rettangolo

Solidi senza struttura ordinata

PRISMI
almeno due facce congruenti e parallele
possono essere:
RETTI come:
OBliqui come:



PARALLELEPIPEDO RETTO

poliedro con sei facce a parallelogramma

PARALLELEPIPEDI

parallelepipedo con spigoli laterali perpendicolari alla base



Si dividono in:

POLIEDRI

Possono essere

IRREGOLARI

SI dividono in:

PIRAMIDI

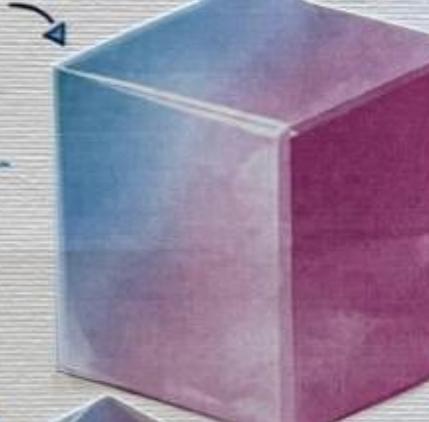
Sono poliedri con base e facce triangolari

DODECAEDRO REGOLARE

12 pentagoni regolari

CUBO REGOLARE

6 quadrati



ICOSAEDRO REGOLARE

20 triangoli equilateri



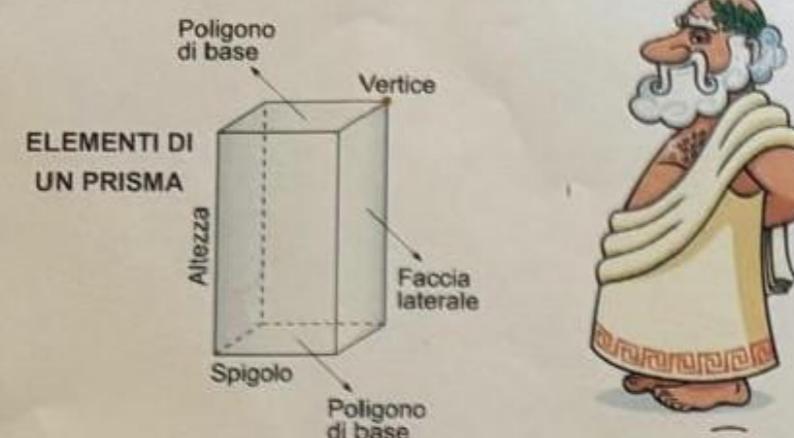
OTTAEDRO REGOLARE

8 triangoli equilateri



Figure geometriche a tre dimensioni

— D —



POLIEDRI

SOLIDI TRIDIMENSIONALI
DELIMITATI DA UN NUMERO FINITO
DI FACCE POLIGONALI PIANE,
SPIGOLI E VERTICI.



SOLIDI A SUPERFICIE CURVA

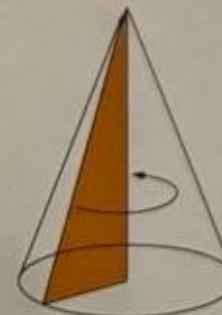
Solidi di Rotazione

FACENDO RUOTARE DI 360° UNA FIGURA PIANA ATTORNO A
UNA RETTA FISSA CHIAMATA **ASSE DI ROTAZIONE**, OTTENIAMO
I SOLIDI DI ROTAZIONE.

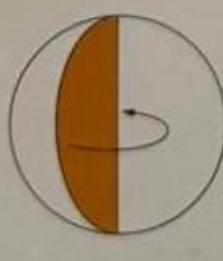
CILINDRO



CONO



SFERA



POLIEDRI

NON

REGOLARI

NON HANNO FACCE O
ANGOLI TUTTI IDENTICI
TRA LORO.

PRISMI

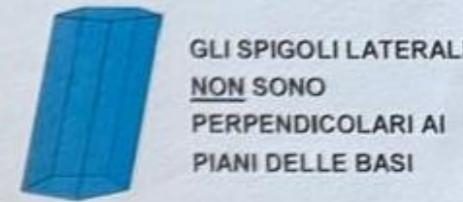
HANNO DUE BASI
POLIGONALI
CONGRUENTI E
PARALLELE, UNITE
DA FACCE LATERALI
CHE SONO
PARALLELOGRAMMI.

RETTI



GLI SPIGOLI LATERALI
SONO PERPENDICOLARI
AI PIANI DELLE BASI

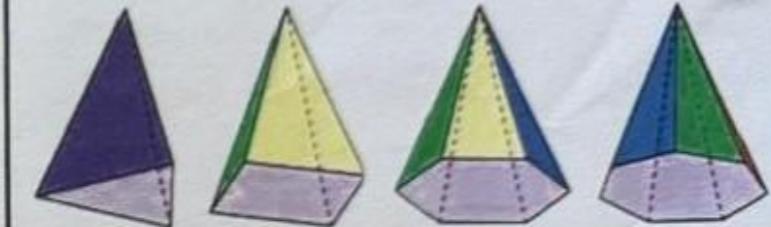
OBLIQUI



GLI SPIGOLI LATERALI
NON SONO
PERPENDICOLARI AI
PIANI DELLE BASI

PIRAMIDI

HANNO UNA SOLA
BASE POLIGONALE E
FACCE TRIANGOLARI
CHE CONVERGONO IN
UN VERTICE COMUNE



POLIEDRI REGOLARI

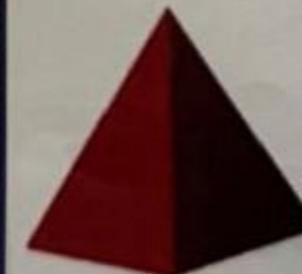
SOLIDI CHE HANNO COME FACCE DEI POLIGONI
REGOLARI TRA LORO CONGRUENTI.

Vengono anche detti *solidi platonici* in
onore di Platone, che dedicò ad essi
buona parte dei propri studi.



TETRAEDRO

4 TRIANGOLI EQUILATERI



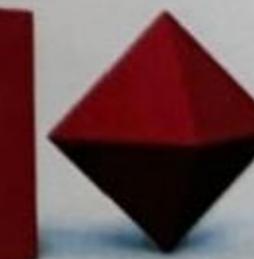
CUBO

6 QUADRATI



OTTAEDRO

8 TRIANGOLI EQUILATERI



DODECAEDRO

12 PENTAGONI

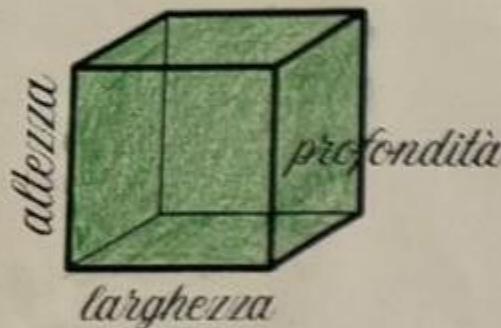


ICOSAEDRO

20 TRIANGOLI EQUILATERI

Solidi

sono figure geometriche a 3 dimensioni

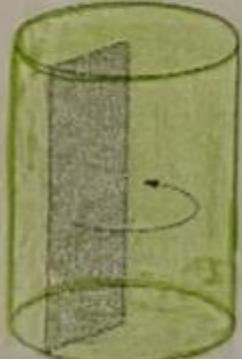


Solidi A Superficie Curva

solidi di rotazione

facendo ruotare di 360 gradi una figura piana attorno a una retta fissa chiamata ASSE DI ROTAZIONE otteniamo i solidi di rotazione

cilindro



cono

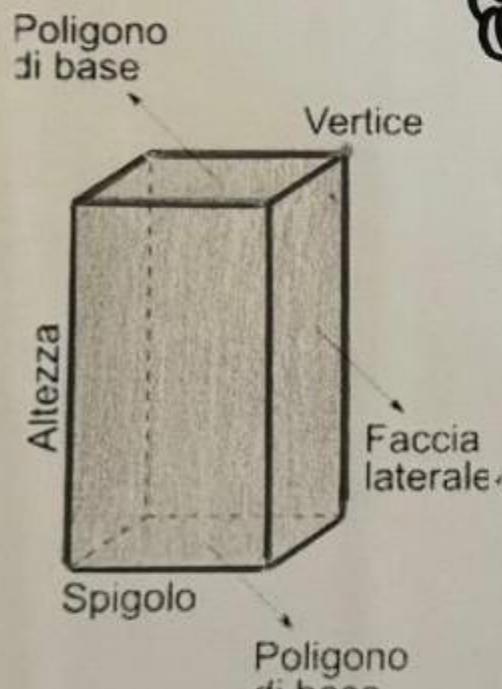
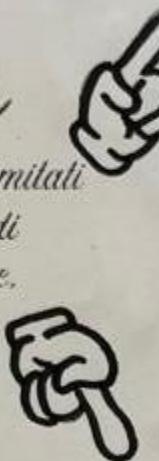


sfera



Poliedri

solidi tridimensionali delimitati da un numero finito di facce poligonali piane, spigoli e vertici

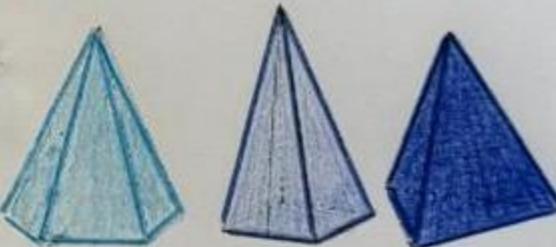


NON REGOLARI

non hanno facce o angoli tutti identici tra loro

PIRAMIDI

hanno una sola base poligonale e facce triangolari che convergono in un vertice comune



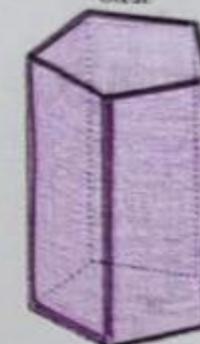
PRISMI

hanno due basi poligonali congruenti e parallele, unite da facce laterali che sono parallelogrammi



RETTI

gli spigoli laterali sono perpendicolari ai piani delle basi



OBLIQUI

gli spigoli H/V sono perpendicolari ai piani delle basi



REGOLARI

solidi che hanno come facce dei poligoni regolari tra loro congruenti.

TETRAEDRO

4 triangoli equilateri



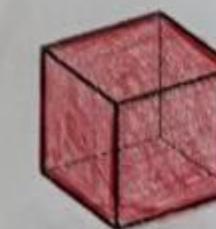
OTTAEDRO

8 triangoli equilateri



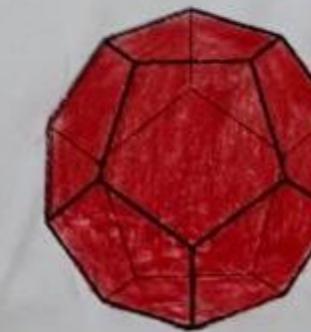
CUBO

6 quadrati



DODECAEDRO

12 pentagoni



ICOSAEDRO

20 triangoli equilateri

