



# Solidi

sono figure geometriche a tre dimensioni

si dividono in:

**SOLIDI A SUPERFICIE CURVA**

Solidi nati dal giro di una figura intorno ad un asse

**SOLIDI DI ROTAZIONE**

**AMORFI**

Solidi senza struttura ordinata

**CILINDRO**

ottenuta dalla rotazione di un rettangolo

**SFERA**

ottenuta dalla rotazione di un semicerchio

**CONO**

ottenuta dalla rotazione di un triangolo rettangolo

**IRREGOLARI**

si dividono in:

**PRISMI**

almeno due facce congruenti e parallele

possono essere:

**RETTI**  
come:

**OBBLIQUI**  
come:

**PARALLELEPIPEDO RETTO**

poliedro con sei facce a parallelogramma con spigoli laterali perpendicolari alla base

**PIRAMIDI**

Sono poliedri con base e facce triangolari

**REGOLARI**

sono: **TETRAEDRO REGOLARE**

**DODECAEDRO REGOLARE**

12 pentagoni regolari

**CUBO REGOLARE**

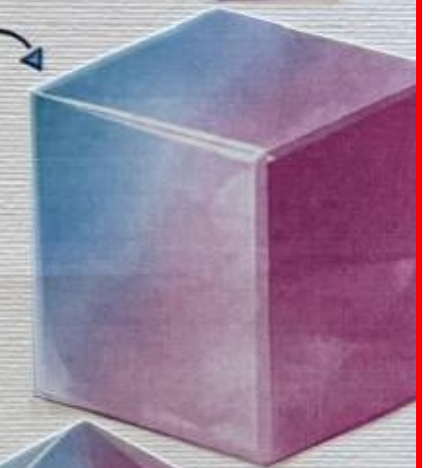
6 quadrati

**ICOSAEDRO REGOLARE**

20 triangoli equilateri

**OTTAEDRO REGOLARE**

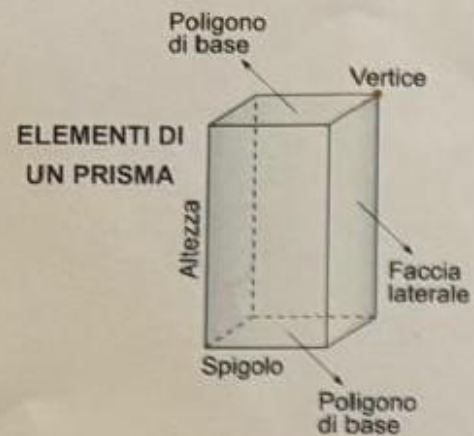
8 triangoli equilateri





# SOLIDI

Figure geometriche a tre dimensioni



## POLIEDRI

SOLIDI TRIDIMENSIONALI  
DELIMITATI DA UN NUMERO FINITO  
DI FACCE POLIGONALI PIANE,  
SPIGOLI E VERTICI.



## SOLIDI A SUPERFICIE CURVA

### Solidi di Rotazione

FACENDO RUOTARE DI  $360^\circ$  UNA FIGURA PIANA ATTORNO A  
UNA RETTA FISSA CHIAMATA **ASSE DI ROTAZIONE**, OTTENIAMO  
I SOLIDI DI ROTAZIONE.

**CILINDRO**

**CONO**

**SFERA**



## POLIEDRI

### NON

### REGOLARI

NON HANNO FACCE O  
ANGOLI TUTTI IDENTICI  
TRA LORO.

### PRISMI

HANNO DUE BASI  
POLIGONALI  
CONGRUENTI E  
PARALLELE, UNITE  
DA FACCE LATERALI  
CHE SONO  
PARALLELOGRAMMI.

### RETTI



GLI SPIGOLI LATERALI  
SONO PERPENDICOLARI  
AI PIANI DELLE BASI

### OBLIQUI



GLI SPIGOLI LATERALI  
NON SONO  
PERPENDICOLARI AI  
PIANI DELLE BASI

### PIRAMIDI

HANNO UNA SOLA  
BASE POLIGONALE E  
FACCE TRIANGOLARI  
CHE CONVERGONO IN  
UN VERTICE COMUNE



## POLIEDRI REGOLARI

SOLIDI CHE HANNO COME FACCE DEI POLIGONI  
REGOLARI TRA LORO CONGRUENTI.

*Vengono anche detti solidi platonici in  
onore di Platone, che dedicò ad essi  
buona parte dei propri studi.*



**TETRAEDRO**

4 TRIANGOLI EQUILATERI

**CUBO**

6 QUADRATI

**OTTAEDRO**

8 TRIANGOLI EQUILATERI

**DODECAEDRO**

12 PENTAGONI

**ICOSAEDRO**

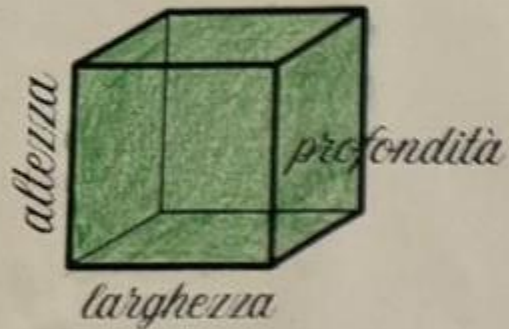
20 TRIANGOLI EQUILATERI





# Solidi

sono figure geometriche a 3 dimensioni



## Solidi A Superficie Curva

solidi di rotazione

facendo ruotare di 360 gradi una figura piana attorno a una retta fissa chiamata ASSE DI ROTAZIONE, otteniamo i solidi di rotazione

cilindro



cono

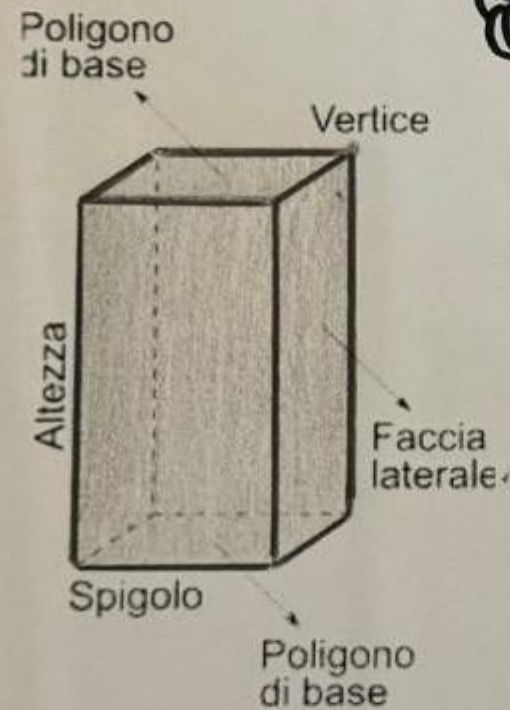


sfera



## Poliedri

solidi tridimensionali delimitati da un numero finito di facce poligonali piane, spigoli e vertici

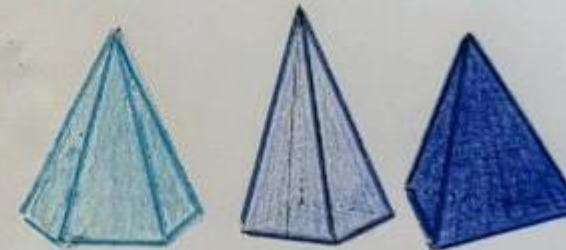


## NON REGOLARI

non hanno facce e angoli tutti identici tra loro

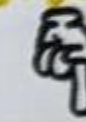
### PIRAMIDI

hanno una sola base poligonale e facce triangolari che convergono in un vertice comune



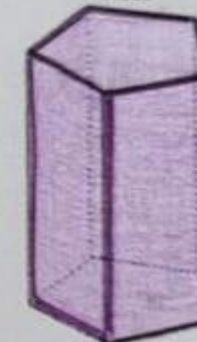
### PRISMI

hanno due basi poligonali congruenti e parallele, unite da facce laterali che sono parallelogrammi



#### RETTI

gli spigoli laterali sono perpendicolari ai piani delle basi



#### OBLIQUI

gli spigoli laterali non sono perpendicolari ai piani delle basi



## REGOLARI

solidi che hanno come facce dei poligoni regolari tra loro congruenti.

### TETRAEDRO

4 triangoli equilateri



### OTTAEDRO

8 triangoli equilateri



### CUBO

6 quadrati



### DODECAEDRO

12 pentagoni



### ICOSAEDRO

20 triangoli equilateri

