

REALTA' DIGITALE

VANTAGGI	SVANTAGGI
Puoi accedere a qualsiasi informazione	<ul style="list-style-type: none">• <u>PARADOSSO del libero ACCESSO</u>: La quantità di informazioni nel web è diventata così inflazionata che spesso è difficile orientarsi tra notizie, vere, Fake news, documenti veri, opinioni che si mescolano a fatti, ecc.• Potrebbero le persone arrivare a facili conclusioni su temi molto complessi, illudendosi di imparare da soli?
Comunicare con chiunque: I SOCIAL permettono di essere in contatto diretto con ricercatori, studiosi, amici, i propri beniamini nel campo della musica, dello sport, dell'arte, ecc. Esprimere le proprie opinioni con altre persone, ecc.	<ul style="list-style-type: none">• Potrebbero le persone riversare nella comunicazione i loro più bassi istinti, tendenza alla <u>violenza in rete</u>, fenomeni del <u>cyber bullismo</u>.• <u>Individualismo senza identità</u>: illudersi di voler e poter dissertare anche con persone con comprovate competenze in tutti i rami del sapere ed esprimere opinioni del tutto infondate ed irrazionali?• <u>Solitudine di massa</u>: si è in contatto con tutti, ma fondamentalmente si è sempre più soli, più spesso rinchiusi in casa, senza veri amici.
Disseminare la propria idea di bellezza e talento: oggi ci sono persone che mostrano al mondo intero le loro abilità nel campo della pittura, della buona cucina, della musica, del viaggiare e tanto altro ancora...	<ul style="list-style-type: none">• <u>Amplificazione del proprio EGO</u>: potrebbero tante persone per il solo fatto di cercare notorietà, mettersi in mostra in modo volgare, sciatto, futile?• Potrebbero i consensi raccolti dai sempre più numerosi <u>fenomeni di baraccone</u> tracciare una strada verso una dissoluzione di valori?
Il facile accesso alla realtà digitale mediante approccio ludico-funzionale. Elogio della facilità-velocità ad arrivare al cuore delle cose.	<ul style="list-style-type: none">• Potrebbe la rivoluzione digitale aver portato ad un <u>approccio ludico-funzionale</u> ad uso di gente che non ha più voglia di imparare?• Rischio di un <u>FULL-GAME</u>• <u>Incapacità di arrivare al cuore delle cose</u> con i ritmi dell'attesa, del sacrificio, della pazienza.