

Definizioni

Si definiscono **SCALARI** le grandezze fisiche che sono del tutto caratterizzate dal loro **valore numerico**, rispetto ad un'unità di misura.

Si definiscono **VETTORI** le grandezze fisiche che, per essere del tutto caratterizzate, necessitano di:

1. **Valore numerico (intensità o modulo);**
2. **Punto di applicazione;**
3. **Direzione;**
4. **Verso.**

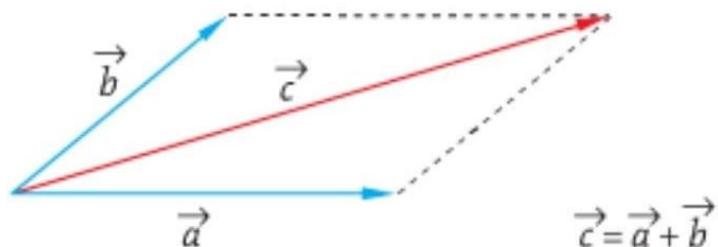
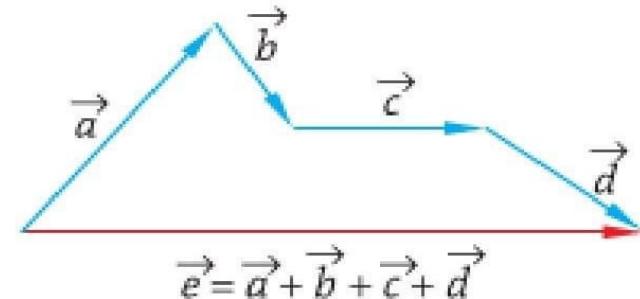
Operazioni con i Vettori

Somma di Vettori

La somma di vettori si può effettuare essenzialmente in 2 modi:

Metodo punta-coda

Dati due o più vettori, posizionati consecutivamente, la somma è data congiungendo la coda del primo con la punta dell'ultimo.



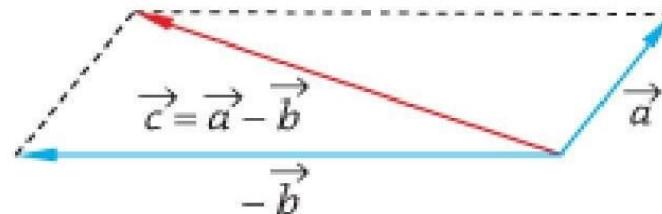
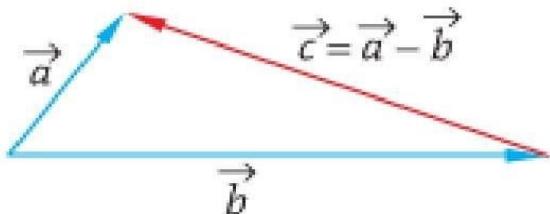
Regola del Parallelogramma

Dati due vettori, applicati nello stesso punto, la somma è data dalla diagonale del parallelogramma che ha per lati i due vettori.

Operazioni con i Vettori

Differenza di Vettori

La differenza di vettori si effettua sommando al primo l'opposto del secondo.



Prodotto di uno scalare per un vettore

Il prodotto di uno scalare (un numero) per un vettore è un vettore che ha lo stesso punto di applicazione e la stessa direzione del vettore di partenza, modulo dato dal prodotto del modulo del vettore di partenza per lo scalare e verso uguale a quello del vettore iniziale, se lo scalare ha segno positivo, o opposto se lo scalare ha segno negativo.